

Z pierwszego turnieju omówimy sobie 2 rozdania.

Rozdanie nr 1, obie przed partią, otwiera N:

D 1	N ♠ K10872 ♥ A64 ♦ KQ3 ♣ 82	W N E S
W ♠ QJ64 ♥ ♦ J84 ♣ Q109764		E ♠ A93 ♥ J872 ♦ 72 ♣ AJ53
	S ♠ 5 ♥ KQ10953 ♦ A10965 ♣ K	
		3NT N NS: 0 EW: 0

Jak należało licytować?

a) system naturalny

„N” otwiera licytację. 12 PC i 5♠ więc otwieramy 1♠. Linia WE nie będzie nam się wtrącać w tej licytacji. „S” ma 12 PC, a więc samodzielne otwarcie, czyli będziemy grali końcówkę i zgodnie z naszym systemem by to pokazać musimy zalicytować z przeskokiem. Fitu ♠ nie mamy, najstarszy kolor 5-cio kartowy jaki mamy to ♥, czyli licytujemy 3♥. N nie ma nadwyżek, ale fit ♥ czyli licytuje 4♥ i na tym licytacja powinna się zakończyć. Cała licytacja:

N	E	S	W
1♠	pas	3♥	pas
4♥	pas	pas	pas

b) system WJ

N otwiera 1♠, S licytuje 2♥ (forsujące do końcówki) i 4♥ od N kończy licytację. Cała licytacja:

N	E	S	W
1♠	pas	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas

Obrona i rozgrywka

„W” może zawistować w Q♠, ale to kolor dziadka, więc lepiej wyjść w drugi z posiadanych kolorów, czyli w ♣. Jeśli wistujemy w taki kolor na grę atutową to wistujemy 4-tą najlepszą, czyli 4 kartą od góry = 7♣. Zgodnie z zasadą „3-cia ręka bije i płacze” „E” wstawia asa ♣. W następnej lewie możemy kontynuować treflem, którego „S” przebije. Rozgrywający nic nie będzie przebijał w stole, czyli może ściągnąć atuty przeciwnikom. Kierów ma w sumie 9 i brakuje tylko Waleta. Czyli jak się dobrze zagra to nie odda się lewy w tym kolorze. Co to znaczy dobrze? Tak by zachować sobie możliwość impasu waleta w każdą ze stron przy ewentualnym podziale kierów 4-0. Czyli w tym rozdaniu gramy figurę ♥ z ręki. I faktycznie ♥ podzieliły się 4-0. W następnej lewie przechodzimy A♥ do stołu i gramy 6♥ impasując W♥ u „E” i ściągamy ostatniego atuta przeciwnikowi. Teraz pozostało prawidłowo rozegrać ♦, czyli K♦ potem D♦, żeby móc wyimpasować W♦ jeśli byłby 4-ty. Na koniec oddajemy pika. Rezultat: 4♥ +1. 450 dla NS

Rozdanie nr 7, obie po partii, otwierał S

		N		W	N	E	S
		♠ QJ93 ♥ K87 ♦ Q8 ♣ J652					
W				E			
♠ K765 ♥ Q1093 ♦ 972 ♣ Q10				♠ A842 ♥ 5 ♦ J106543 ♣ 74			
		S					
		♠ 10 ♥ AJ642 ♦ AK ♣ AK983					
						4♥ S	NS: 0 EW: 0

Jak należało licytować:

a) system naturalny

„S” ma na otwarciu 19 PC, czyli otworzy licytację na poziomie 2. Posiada dwa kolory 5-cio kartowe, ale zawsze otwieramy z najstarszego koloru, czyli w tym przypadku otworzymy 2♥. Przeciwnicy również w tym rozdaniu nie będą przeszkadzać w licytacji. Zawodnik na pozycji „N” ma 9 PC. Tylko 9 czy aż 9? Partner otwarciem 2♥ pokazał od 19-22PC, czyli razem mamy 28-31 PC. Jeśli partner ma górę otwarcia i do tego jakiś ciekawy układ to może nam iść szlemik. Zostawmy mu więc przestrzeń w licytacji mówiąc 3♥ (przypominam, że po otwarciu na poziomie 2 jakkolwiek odpowiedź forsuje do końcówki – nie potrzeba przeskoku, czyli 3♥ jest dawane z lepszą kartą niż 4♥). Otwierający ma całkiem ciekawy układ ręki, ale tylko 19 PC, czyli dół otwarcia. Ręka jest graniczna – można powiedzieć kończące 4♥ lub zdecydować się na cue bid. Załóżmy, że wybieramy próbę szlemika, czyli pokazujemy najbliższy cue bid, w tym przypadku powiemy 3♠ pokazując krótkość w tym kolorze. „N” ma 9 PC, ale

nie ma żadnego cue bidu do pokazania, ani takiej ręki, żeby samemu przesądzić szlemika, więc powie 4♥ i to powinno zakończyć licytację

N	E	S	W
		2♥	pas
3♥	pas	3♠	pas
4♥	pas	pas	pas

b) system WJ

We Wspólnym Języku z każdą kartą od 18 PC wzwyż otwieramy 1♣. „N” odpowie 1♠ pokazując siłę od 7 PC i co najmniej 4♣. „S” powie 2♥ pokazując 5+♥ i, ponieważ nie otworzył wcześniej 1♥, siłę od 18 PC. Jesteśmy praktycznie w tej samej sytuacji co w systemie naturalnym po otwarciu 2♥, czyli znowu „N” powie 3♥ zostawiając przestrzeń do licytacji szlemikowej, a „S” powie 4♥ lub cue bid ♠. Tak czy siak licytacja skończy się na 4♥.

N	E	S	W
		1♣	pas
1♠	pas	2♥	pas
3♥	pas	3♠	pas
4♥	pas	pas	pas

Obrona i rozgrywka

Po licytacji naturalnej „W” zawistuje w swój najlepszy kolor poza atutami, czyli w ♠. Z takiej konfiguracji również wistujemy 4-tą kartą od góry, czyli 5♠. „E” zabije asem pik i z braku lepszego pomysłu nawróci w ten kolor. Rozgrywający musi przebić. Teraz ściągamy atuty, ponieważ nie ma nic do przebicia w dziadku (gdzie atuty są krótsze), a przeciwnicy mogą nam coś przebić. Najpierw gramy ♥ do K♥ w stole, by za chwilę móc zaimpasować D♥ grając 7♥ ze stołu do W♥ w ręku. Ale zanim dołożymy W♥ to okaże się, że „E” nie ma drugiego ♥, czyli nie ma sensu impasować. Zostaliśmy skróceni w drugiej lewie i mamy tyle samo

atutów co „W”. Żeby nie przegrać musimy zabić drugiego ♥ asem i już dalej atutów nie ruszać. Przerzucamy się na kolor treflowy. Gramy A♣, następnie K♣. Trefle się podzieliły 2-2 i mamy już ten kolor dobry. W zasadzie wszystko, poza atutami, mamy już dobre. Gramy sobie spokojnie te trefle i kara wiedząc, że kiedyś przeciwnik „W” przebije, ale ma on naturalne lewy atutowe, czyli musi kiedyś wziąć te dwa ♥. W sumie oddamy A♠ i dwa ♥, czyli weźmiemy 10 lew. Rezultat: 4♥ S = 620 dla NS.

Na koniec zamieszczam wyniki I turnieju.

Wygrała para: Bożenna Konieczna – Andrzej Piwakowski. Gratulacje.

Title	#4046 Pairs TP1
Host	Kubusiu
Tables	3
Boards	Show Boards

bkon+anpi51 Score: 24.00 IMPs [Rank: 1/6](#)

All Players

Name	Score (IMPs)	Rank	Prize
bkon+anpi51	<u>24.00</u>	1	
kry_nam+niemirgda	<u>16.00</u>	2	
tatadeusz+irenaps	<u>11.00</u>	3	
AlaCiarka+majaszcza1	<u>-8.50</u>	4	
MilewskaKr+framal123	<u>-17.50</u>	5	
andrzejgos+jangam1	<u>-25.00</u>	6	

PS. Przebieg każdego rozdania na każdym ze stołów można obejrzeć wchodząc na stronę bridgebase.com, klikając u góry „hand records” – następnie trzeba tam podać swój nick i hasło i można szukać rozdań, które się grało. Jak pokażą się rozdania zagrane to można tam kliknąć na wyniki turnieju i odpowiednio na każde z rozdań i każdy ze stołów.

Dla ułatwienia zamieszczam poniżej link do turnieju:

<http://webutil.bridgebase.com/v2/tview.php?t=4046-1586173412&u=bkon>